

Geronimo Stilton

# TOPO. ENIGMISTICA



PIEMME

Testi di Geronimo Stilton

Da un'idea di Elisabetta Dami

Tutti i diritti riservati ©

Contatti per licenze e diritti: [info@geronimostilton.com](mailto:info@geronimostilton.com)

[www.geronimostilton.com](http://www.geronimostilton.com)

Illustrazione di copertina di Alessandro Muscillo

Graphic Design di Federica Fontana

*I giochi di questo volume sono tratti da:*

*Enigmistica coi baffi*

© 2009 - Edizioni Piemme S.p.A., Milano

Pubblicato per PIEMME da Mondadori Libri S.p.A.

© 2025 - Mondadori Libri S.p.A., Milano

ISBN 978-88-566-9863-3

*Stilton è il nome di un famoso formaggio prodotto in Inghilterra dalla fine del 17° secolo. Il nome Stilton è un marchio registrato. Stilton è il formaggio preferito da Geronimo Stilton. Per maggiori informazioni sul formaggio Stilton visitate il sito [www.stiltoncheese.co.uk](http://www.stiltoncheese.co.uk)*

È assolutamente vietata la riproduzione totale o parziale di questo libro, così come l'inserimento in circuiti informatici, la trasmissione sotto qualsiasi forma e con qualunque mezzo elettronico, meccanico, attraverso fotocopie, registrazione o altri metodi, senza il permesso scritto dei titolari del copyright.

Anno 2025 - 2026 - 2027

Edizione 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Finito di stampare presso  Grafica Veneta S.p.A.

Via Malcanton, 2 – Trebaseleghe (PD)

Printed in Italy



Questo libro è fabbricato da Grafica Veneta S.p.A.  
con un processo di stampa e rilegatura certificato 100% carbon neutral  
in accordo con PAS 2060 BSI

# ⇒ Siete pronti ⇐ al divertimento?



Care amiche e cari amici,

mettetevi comodi e preparate matita

e gomma: state per tuffarvi in una raccolta di giochi enigmistici da far frullare i baffi!

Tra rebus e cruciverba, labirinti e sudoku, ho pensato di proporvi giochi di livelli di difficoltà diversi, così potrete scegliere di volta in volta quanto mettervi alla prova. Squiiiiit!

E infine, per verificare se li avete risolti correttamente, in fondo al libro troverete tutte le soluzioni!

## Livello di difficoltà



**FACILE**

**MEDIA**

**DIFFICILE**

Che cosa aspettate? Voltate pagina e iniziate a giocare! Il divertimento è garantito al formaggio!!!

**Cominciamo!**

# ⇒ Sudoku ⇒

	3	1	
	4		
		4	
	1		3

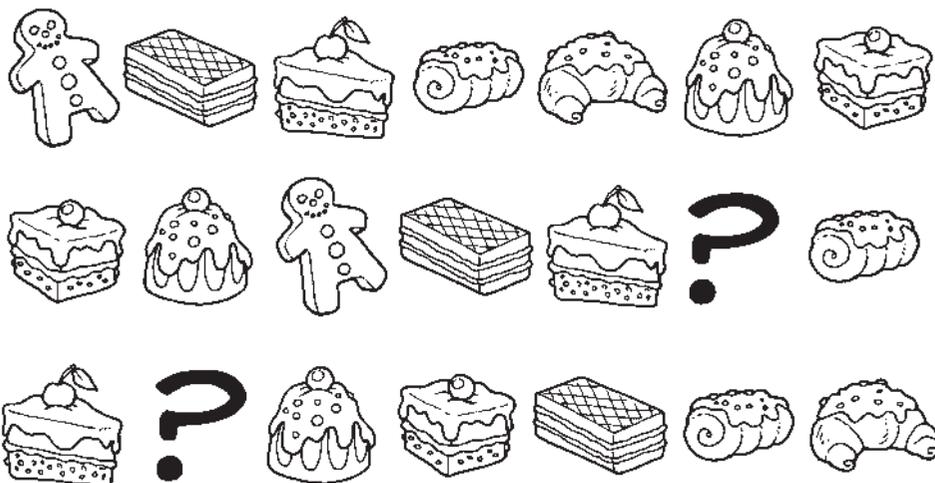


Il sudoku è un gioco di logica con i numeri che viene dal Giappone. Per risolvere quello accanto ricorda che ogni riga, ogni colonna e ognuno dei quattro riquadri della griglia deve contenere i numeri 1, 2, 3, 4!

# ⇒ Allena la vista! ⇒



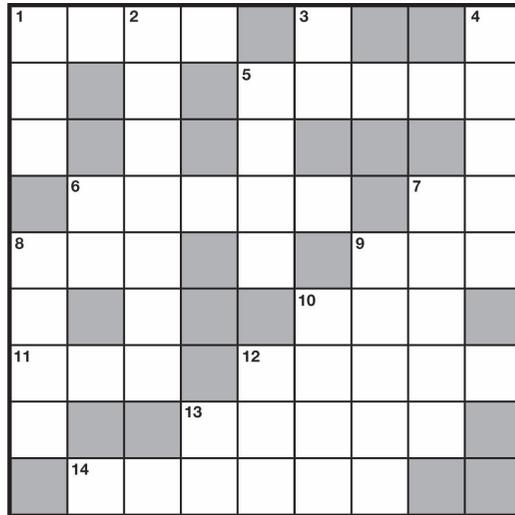
Nella seconda e nella terza riga manca un pasticcino. Sai dire quali pasticcini mancano?



# ⇒ Maxi cruciverba in P ⇒



Risolvi questo maxi cruciverba tenendo presente che tutte le parole da inserire iniziano con la lettera P!



## ORIZZONTALI

**1.** Padre, detto in modo più affettuoso! - **5.** Quella 'ciclabile' si percorre in bicicletta - **6.** Serve per scrivere e un tempo era d'oca - **7.** Le iniziali di Patty Spring  
**8.** Ponte senza te - **9.** Dopo, più tardi - **10.** Al centro di sport - **11.** All'inizio di prendere - **12.** Spalto senza iniziale - **13.** Ci si può giocare con mani e piedi, da soli o con gli amici - **14.** Futuro del verbo potere, seconda persona singolare

## VERTICALI

**1.** Il segno che indica la somma - **2.** Durerà per sempre - **3.** Le prime due lettere di Pinky Pick - **4.** I movimenti delle gambe quando si cammina - **5.** L'albero che produce i pinoli - **6.** Il fiume più lungo d'Italia - **7.** Per entrare in casa bisogna aprirla  
**8.** È una spezia che di solito si mette a tavola con il sale - **9.** Animali da cortile  
**10.** Attrezzo da muratore per raccogliere sabbia, terra o... neve! - **12.** Parco senza co - **13.** Iniziali di Pina Topozzi

# ⇒ Parole spezzate ⇒



Poffartopo, che cos'è un tempera-fulmini?!

Qualcuno si è divertito a dividere le parole qui sotto in due parti e poi a ricomporle in modo bizzarro... Con la matita, unisci i pezzi ricostruendo le parole corrette!

A TEMPERA FULMINI 1

B MARCIA MATITE 2

C SALVA METRO 3

D TORCI PIEDE 4

E TERMO FOGLIO 5

F QUADRI COLLO 6

G PARA GENTE 7



# ⇒ Sudoku spaziale ⇒



★			
	🌍		☾
	☀️		★
		🌍	

Per risolvere questo gioco, ricorda che ogni riga, ogni colonna e ognuno dei quattro riquadri della griglia deve contenere i simboli



# ⇒ Cruciverba sillabico ⇒



1		2
3		

## ORIZZONTALI

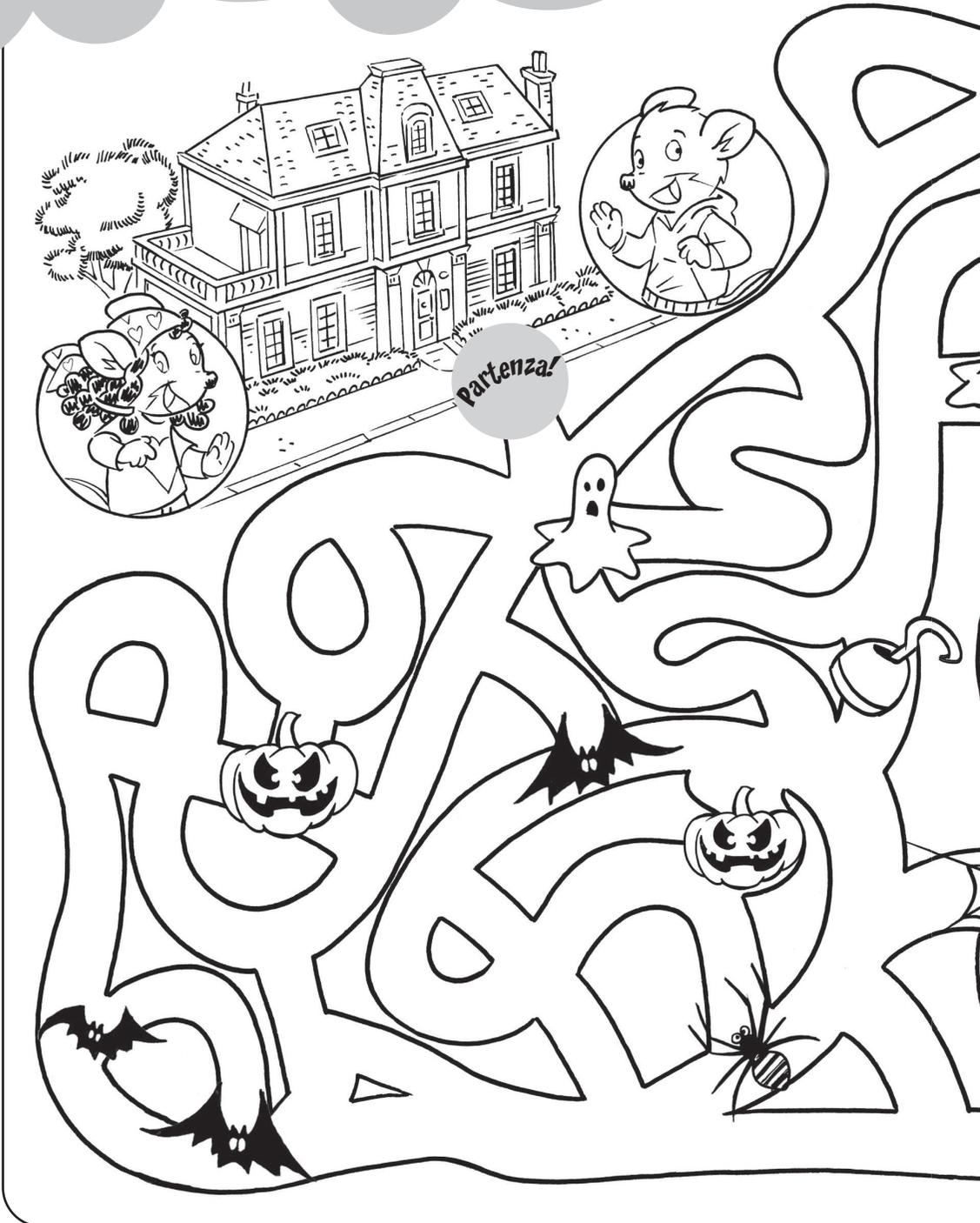
1. Locale posto sottoterra
3. Dopo l'oggi

## VERTICALI

1. Pulito, bianchissimo
2. Nasi... molto grossi!



# ⇒ Il Labirinto di Halloween ⇒





Aiuta Pandora e Benjamin  
a raggiungere la casa dei  
vicini... se hai coraggio!



Arrivo!



# ⇒ Maschile e femminile...?! ⇐



Lo sapevi che 'caso' non è il maschile di 'casa'?  
 Divertiti a scoprire altre strane coppie rispondendo  
 alle definizioni qui sotto. Leggi poi, partendo dalla freccia,  
 le lettere nelle caselle evidenziate e otterrai il nome  
 dello zio aristocratico di Geronimo!

1. Creatura fantastica e... spaventosa! - Esposizione di quadri, sculture o fotografie
2. Il metallo prezioso che ha il colore del sole - È composta da 60 minuti
3. Il contrario di riso - Creatura vegetale
4. Luogo - Ci si va per spedire o ritirare lettere e pacchi
5. Spezzato, rovinato - Il percorso seguito da una nave
6. Stelo - Serve per camminare
7. La parte interna della mano - Albero che può produrre noci di cocco o datteri
8. La scrivania dell'alunno - Il posto dove si custodisce il denaro



1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>	<input type="text"/>
5	<input type="text"/>	<input type="text"/>
6	<input type="text"/>	<input type="text"/>
7	<input type="text"/>	<input type="text"/>
8	<input type="text"/>	<input type="text"/>

# ≡ Riordiniamo? ≡

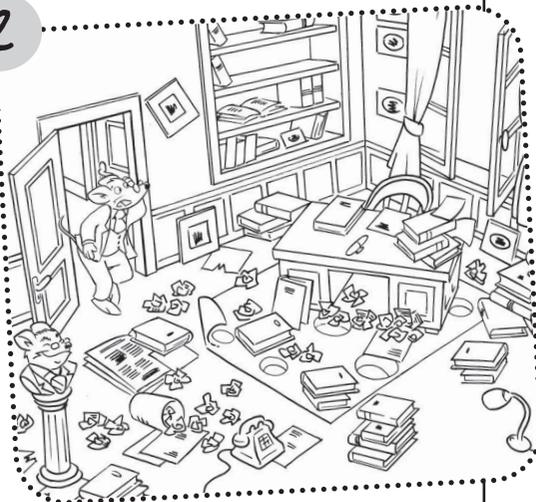


Per mille mozzarelle, sembra proprio che nell'ufficio di Geronimo sia passato un tornado! Aiutalo a riordinare e... ricostruisci la sequenza corretta delle vignette!

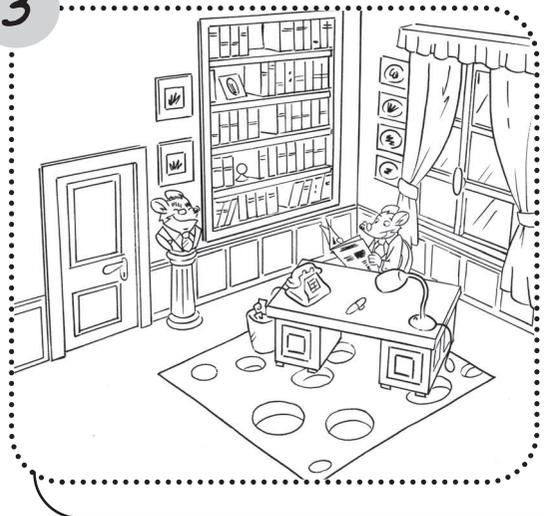
1



2



3



4

