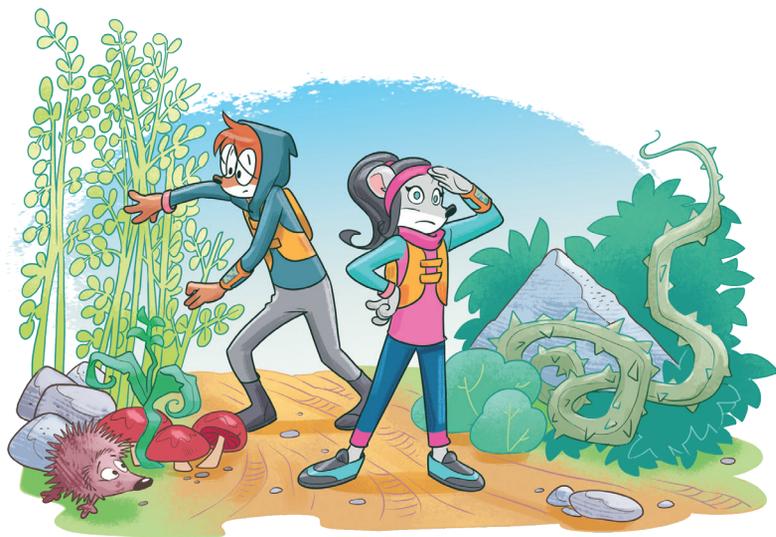


Geronimo Stilton

# MAI PERDERE LA BUSSOLA!



PIEMME

Testi di Geronimo Stilton

Coordinamento testi di Alessandra Berello per Atlantyca S.p.A.

Collaborazione testi di Sara Carrino per Atlantyca S.p.A.

Supervisione testi di Viviana Donella per Elisabetta Dami S.r.l.

Coordinamento progetto di Patrizia Puricelli

Coordinamento editoriale di Maria Ballarotti

Editing di Benedetta Biasi

Illustrazione di copertina di Alessandro Muscillo (disegno)

e Christian Aliprandi (colore)

Graphic Designer: Pietro Piscitelli / *theWorldofDOT*

Illustrazioni interne di Danilo Barozzi (disegno) e Christian Aliprandi (colore)

Coordinamento artistico di Lara Martinelli

Progetto grafico e impaginazione di Daria Colombo

Da un'idea di Elisabetta Dami

**[www.geronimostilton.com](http://www.geronimostilton.com)**

Publicato per PIEMME da Mondadori Libri S.p.A.

© 2023 - Mondadori Libri S.p.A., Milano

[info@edizpiemme.it](mailto:info@edizpiemme.it)

International rights © Atlantyca S.p.A.

Corso Magenta 60/62 - 20123 Milan - Italy

[www.atlantyca.com](http://www.atlantyca.com) - contact: [foreignrights@atlantyca.it](mailto:foreignrights@atlantyca.it)

*Stilton è il nome di un famoso formaggio prodotto in Inghilterra dalla fine del 17° secolo.*

*Il nome Stilton è un marchio registrato. Stilton è il formaggio preferito da Geronimo Stilton.*

*Per maggiori informazioni sul formaggio Stilton visitate il sito [www.stiltoncheese.co.uk](http://www.stiltoncheese.co.uk)*

È assolutamente vietata la riproduzione totale o parziale di questo libro, così come l'inserimento in circuiti informatici, la trasmissione sotto qualsiasi forma e con qualunque mezzo elettronico, meccanico, attraverso fotocopie, registrazione o altri metodi, senza il permesso scritto dei titolari del copyright.

Anno 2023 - 2024 - 2025

Edizione 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Stampa: ELCOGRAF S.p.A.  
Via Mondadori, 15 - Verona

Questo libro è stato stampato  
su carta certificata FSC®





*Cari amiche e cari amici,*

la storia che state per leggere vi farà scoprire da vicino un'attività davvero strapopolica: l'orienteeering!

Riflessi pronti, capacità di osservazione, strategia e senso dell'orientamento... Sono solo alcune delle abilità che mette in gioco questo sport! Ma volete sapere la cosa più importante? L'orienteeering ci porta a stretto contatto con la natura, non è fantastico?

Insieme ai ragazzi e alle ragazze di Adventure Camp anch'io mi sono addentrato nel bosco, con tanto di bussola e cartina, ma... indovinate com'è andata a finire? Ancora adesso, se ci ripenso, mi frullano i baffi per la fufa! Avete capito, vero? Mi sono perso, *sigh!*

E ora, se volete sapere come sono andate le cose, girate pagina e tuffatevi nella storia!

Geronimo Stilton



# I MIEI COMPAGNI DI AVVENTURA

Giovani roditori in zampa, che vivono esperienze incredibili  
a contatto con la natura, con buon senso e in sicurezza,  
insieme a cinque fantastici coach!

**Vuoi entrare nel gruppo?  
Aggiungi la tua foto e tuffati nell'avventura!**



**LUPO BIANCO**  
Fondatrice e  
guida del camp:  
nulla sfugge  
al suo occhio!



**ELEKTRA RAM**  
Tecnologia e  
mappe per  
lei non hanno  
segreti.



**FIUTO  
VAN DER BIOS**  
Veterinario,  
grande esperto  
di animali.



**MARGARET  
FLOWERS**  
Sembra sbadata,  
ma sa tutto su  
piante e fiori!



**GERONIMO  
STILTON**  
Reporter del camp



**TRAPPY**  
La chiacchierona



**BENJAMIN**  
Il preciso



**VIC**  
La campionessa



**ROSA**  
La sognatrice



**LEO**  
Il vanitoso



**DAN**  
Il pozzo di scienza

incolla qui  
la tua foto

.....  
.....

# SICUREZZA SEMPRE AL TOP!

## Regole base per esplorare la natura in sicurezza

1. Prima di partire, **informarsi sulle difficoltà** dei percorsi, procurarsi le **cartine** del luogo e controllare il **meteo**.
2. Dotarsi di un **equipaggiamento adeguato**.
3. Rimanere sui **sentieri segnati**, lasciare detto **dove si va**, organizzarsi per poter **chiedere aiuto** in caso di necessità.
4. **Rispettare la natura**, consapevoli dei propri limiti.
5. Maneggiare sempre con **attenzione** gli **utensili**, in particolare coltellini e acciarini. Vanno usati solo in caso di necessità, da mani esperte, sotto supervisione.
6. Accendere il **fuoco** solo in condizioni di **sicurezza**, che variano a seconda delle circostanze, solo se consentito dalla **legge**.
7. Prima di raccogliere o mangiare **piante, frutti o funghi**, confrontarsi sempre con **un adulto** e reperire **informazioni certe**. Potrebbero infatti contenere **sostanze velenose**.
8. Restare lontano dagli **animali selvatici**: ognuno di loro ha il suo habitat, che deve essere rispettato.
9. **Pulire** sempre ogni traccia dell'accampamento (e ovviamente **portare a casa i rifiuti!**).
10. **MA SOPRATTUTTO...**  
**PRIMA DI PRENDERE QUALSIASI INIZIATIVA,**  
**CHIEDERE SEMPRE A UN ADULTO ESPERTO!**



# UN INTUITO LEGGENDARIO

**E**ra una bella mattina di sole su Adventure Camp, io mi trovavo in mezzo al bosco insieme a Lupo Bianco ed Elektra Ram, e... avevo i baffi che mi tremavano per l'ansia! Come mai, vi chiederete? Semplice! Stavo aspettando **i MITIGI 6** che erano partiti all'alba per una nuova missione nella natura!

– Non dovrebbero essere già qui? – domandai per l'ennesima volta, controllando l'orologio.  
– Tranquillo, Geronimo – mi rispose Lupo Bianco con un sorriso rassicurante. – È solo una breve uscita per scaldare i muscoli. I ragazzi e le ragazze sono perfettamente in grado di **ORIENTARSI**. Arriveranno tra poco, vedrai!





Nel frattempo anche Ben, Trappy, Rosa e Dan li raggiunsero, e **Lupo Bianco** li salutò con entusiasmo. – Bentrovati, ragazzi! La vostra esercitazione si è conclusa brillantemente! Io domandai: – Avete trovato subito la strada? Siete riusciti a orientarvi con la cartina? – **CARTINA?! MAGARI, DOTTOR STILTON!** – mi rispose Dan. – Vic l’ha guardata sì e no per due secondi... E con tutti i pericoli tremendi che si nascondono nel bosco, è incredibile che siamo ancora qui a raccontarlo! Avremmo potuto finire in un



burrone o fare da spuntino a qualche animale feroce o...

– La finisci? – lo interruppe Vic. – Punto primo, non ci sono burroni da queste parti! Punto secondo, io non ho bisogno della **cartina...**

– Però le indicazioni per l'esercitazione di stamattina erano chiare – si inserì Ben. – Se i *coach* ci hanno fatto trovare delle mappe con il **PERCORSO** tracciato era perché dovevamo seguire le istruzioni e non fare di testa nostra, no?

– Ben ha ragione – sussurrò Rosa.

– **Che pizza siete!** –



si lamentò Vic. – Mi risulta che mi abbiate seguita tutti e che il mio intuito vi abbia portati a destinazione sani e salvi...

Leo le rispose per le rime:

– Veramente io sarei riuscito



**BENISSIMO** a raggiungere il punto di ritrovo anche da solo, risparmiandomi una pioggia di fango sui vestiti!

– E allora perché mi hai seguito?

Lui si passò una mano tra i capelli. – Perché non mi conveniva affannarmi, sudare e rovinarmi il ciuffo solo per un'esercitazione...



lo attaccò Vic.

Lupo Bianco mi lanciò un'occhiata e io annuii.

– Adesso basta, ragazzi! – dissi, battendo le mani. – Non è il momento di discutere, ma di imparare tutto sullo *sport dei boschi!*

I Mitici 6 si guardarono perplessi, poi Dan rispose timidamente: – Dottor Stilton, non starà parlando dell'**ORIENTEERING**, vero?!



- L'orient... *che*?! - chiese Leo.
- *Orientini*? - provò Trappy.
- Ma no! **ORIENTEERING!** - ripeté Dan. - Davvero non ne avete mai sentito parlare?

Ben scrollò la testa e domandò: - Di che cosa si tratta, zio G?

Io mi schiarì la voce. Mi ero preparato bene sull'argomento, così spiegai con fare professionale: - L'ORIENTEERING (corsa di orientamento)

È UNO SPORT CHE PREVEDE  
DI COMPLETARE NEL MINOR TEMPO POSSIBILE  
UN PERCORSO ALL'APERTO,  
PASSANDO PER ALCUNI PUNTI DI CONTROLLO,  
DETTI ANCHE CHECKPOINT!

- Un percorso da completare... correndo? - commentò subito Trappy. - Sembra divertente! Ma come faremo a essere certi di arrivare a destinazione senza perderci?
- Ma no, non dovrete farlo davvero! - risposi io.



– Ora imparerete solo la teoria... non è il caso che la mettiate in pratica!

Trappy mi interruppe: – Come sarebbe?

E Vic aggiunse: – No, ma fatemi capire... Abbiamo fatto l'**ESERCITAZIONE** soltanto per amore della teoria? Ci siamo scaldati i muscoli per niente e non dobbiamo provare questo famigerato...

## **SPORT DEI BOSCHI?!**

Scossi la testa. – Beh... No, non è previsto, cioè non credo. Non è vero, Lupo Bianco?

Per tutta risposta, la *coach*

si mise a ridere e mi diede una

pacca sulla spalla. – A te Geronimo

piace sempre scherzare. Ragazzi, la risposta è sì, ovviamente! La vostra prossima missione...

**SARÀ UNA GARA DI  
ORIENTEERING NEL BOSCO!** 



Poi aggiunse: – Per rispondere alla tua domanda, Trappy, riuscirete a trovare la strada, perché avrete a disposizione una **BUSSOLA** e una cartina speciale, fatta apposta per questo sport. Giusto, Geronimo? Ehi, Geronimo?!

Io ero pallido come una mozzarella. Non mi aspettavo che i ragazzi dovessero affrontare

una **PROVA DA BRIVIDO NEL BOSCO!** 

– Eh?! Ah, sì... Una gara nel bosco – dissi. – Ma se invece facessimo qualcosa tutti insieme, per esempio una bella passeggiata?

La mia proposta cadde nel vuoto: i *survivors* erano già in **MODALITÀ ORIENTEERING.**

– Una sfida a base di corsa e orientamento: che forza! – esultò Vic.

– Se non ci fosse la corsa, sarebbe meglio – borbottò Leo.

Ben ribatté: – Sembra uno sport interessante!



– Sarà una vera immersione nella natura – aggiunse Rosa con un gran sorriso.

– Fermi tutti! – si inserì Trappy. Poi si voltò verso Dan. – Com'è che non ti stai lamentando? Non è da te essere così poco...

### **CATASTROFICO.**

Lui scrollò le spalle. – Sono stanco di mettervi in guardia dai pericoli...

– Oh, peggio per te! Dai, quando iniziamo? – tagliò corto Vic.

Lupo Bianco provò a spiegare: – Dovete sapere che nell'orienteeing non conta solo la competizione... Questa disciplina infatti potenzia la **concentrazione, la conoscenza del territorio, l'abilità di pianificazione...**

– Sicuro! – annuì Vic. – Ma è pur sempre una gara. E io la vincerò!



**Eccola di nuovo** brontolò Leo. – Lasciami indovinare: tu vincerai grazie al tuo *intuito* *leggendario*?

– Esatto! Proprio quello che manca a te! – concluse la compagna, facendo una smorfia.

Leo stava per ribattere, ma **Lupo Bianco** richiamò l'attenzione di tutti: – *Survivors*, restate concentrati! Prima di gareggiare dovete imparare le regole dell'orientering!

